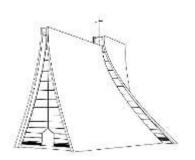


運算思維與程式設計

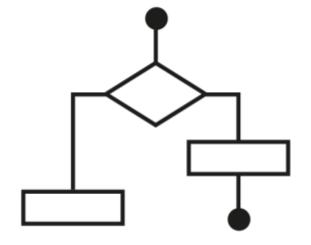
CH4-邏輯推演





邏輯推演 (演算法)

一步一步的規畫, 以解決特定問題 或完成特定任務。





邏輯推演 – 數學課

未知數求解:

$$X - 5 = 7$$

$$X - 5 (+5) = 7 (+5)$$

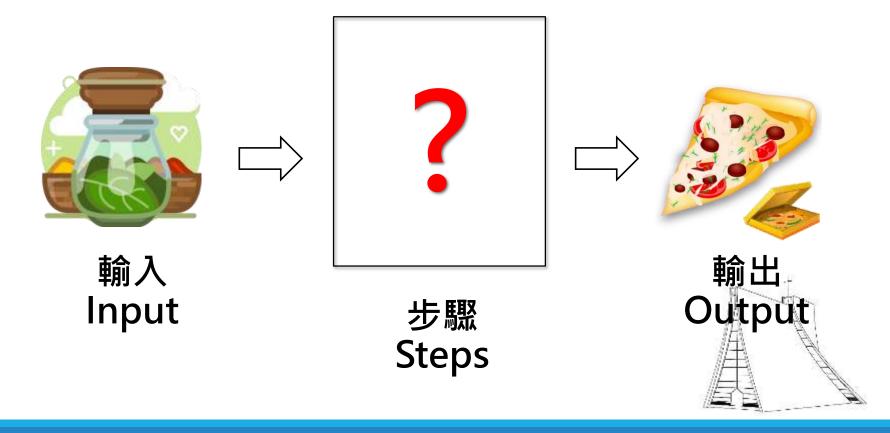
$$X = 12$$





邏輯推演 - 烹飪課

Pizza 的製作過程





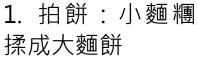
邏輯推演 - 烹飪課

Pizza 的製作過程





輸入 Input



- 2. 撒料:麵餅上 撒上美味香料,重 點cheese不能少
- 3. 烘烤:放進烤
 箱烘烤

步驟 Steps

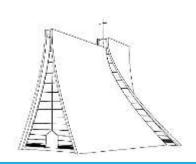








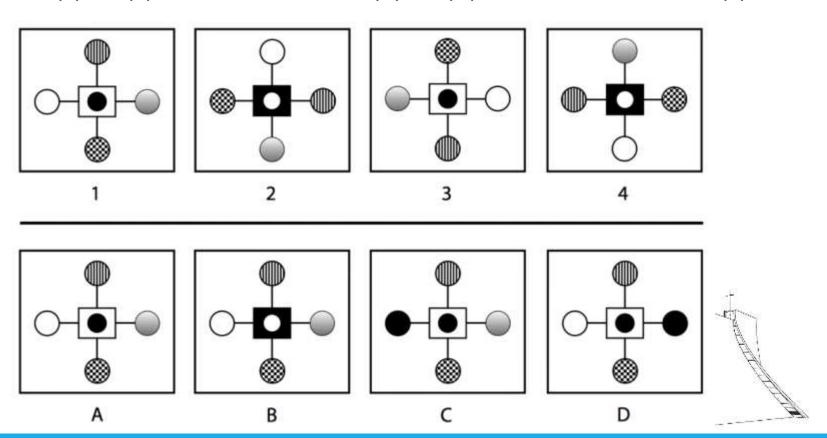
測試你的邏輯推演能力





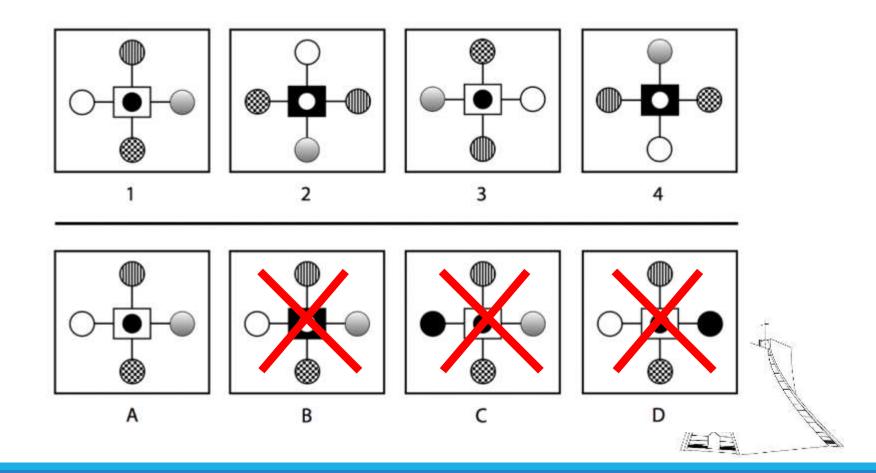
邏輯推演測試-1

參考圖(1)~圖(4),依照邏輯推演,圖(A)~圖(D)中哪一張最有可能是圖(5)?





Solution





邏輯推演測試 - 2

以下是相當熱門的腦力激盪題目,聲稱只有世界上前2%絕頂聰明的人,才能找出隱藏線索。

```
(5, 3, 2) \rightarrow 151022;

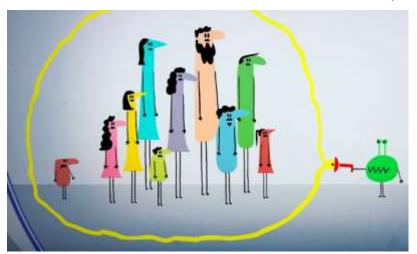
(7, 2, 5) \rightarrow ?
```

- (1) 151026 / (2) 143547
- (3) I need more examples to get the correct answer
- (4) There is no 'correct' answer

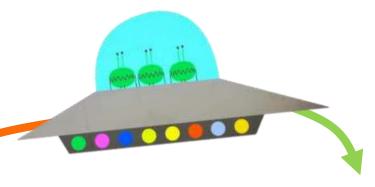


邏輯推演測試 - 3

外星人來地球綁架邏輯不好的生物,但到底要綁架人類 還是牛牛呢,於是乎外星人 對人類做了一項邏輯測試, 通過的話,全球的人類都會 被放走,反之.....



囚犯的帽子







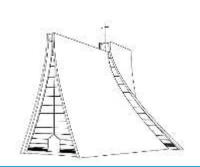
遊戲規則:每個人必須猜出自己頭上戴的帽子顏色,只有黑色及白色兩種。

回答方式:依順序隊伍 (按身高排列),由最後一位開始往前回答,回答內容除了<u>白色、黑色</u>之外,不能再說其他內容,或者以語調、音量、肢體動作等其他方式提醒他人,否則這10個人全部都會被吃掉。





Time's UP!





邏輯思維演練@TEDEd

1. Prisoner hat riddle (囚犯的帽子)

https://ed.ted.com/lessons/can-you-solve-theprisoner-hat-riddle-alex-gendler

2. Pirate riddle (海盜與寶藏)

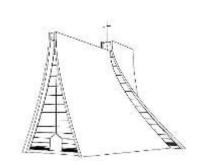
https://ed.ted.com/lessons/can-you-solve-the-pirateriddle-alex-gendler (Nash equilibrium)

3. Rogue AI (失控的AI)

https://ed.ted.com/lessons/can-you-solve-the-rogue ai-riddle-dan-finkel



什麼是 分子的演算法?





具備必要5大項目

 1.輸入
 2.明確性
 3.有限性
 4.有效性

 處理步驟



演算法例題 - 終極密碼戰



設定數字範圍 (例如 1~100),試試看,如何能最快猜到查理·布朗所想的數字。



1. 比 90 小 🕶 90

2. 比 45 小 🕶 45

3. 比 22 小 🛨 22





演算法:

能夠猜到查理·布朗內心所想的數字的方法。

好的演算法:

很快地猜到查理·布朗內心所想的數字的方法。





二元搜尋法(Binary Search)

分解問題,各個擊破!

(DIVIDE AND CONQUER)

If searching for 23 in the 10-element array:

	2	5	8	12	16	23	38	56	72	91
22 - 10 -	L									Н
23 > 16, take 2 nd half	2	5	8	12	16	23	38	56	72	91
						L				Н
23 < 56, take 1 st half	2	5	8	12	16	23	38	56	72	91
						L	Н			
Found 23, Return 5	2	5	8	12	16	23	38	56	72	91

source: https://www.geeksforgeeks.org/binary-search/







案例:消失的水晶蛋

有一天實驗室的水晶蛋消失了,科學家為了揪出兇手, 他們必須先確定犯罪的時間。目前可以確定的是星期一 早上開會時還有看到,但星期二開會時就沒有看到了。 目前他們所擁有的是實驗室中<u>過去24小時</u>內<u>每五分鐘</u>拍 攝的一疊照片。

試問,有什麼方式可以快速地找到從實驗室偷走水

晶蛋的時間。

Ref. Google for Education: Exploring Computational Thinking



Solution

相機一天拍攝照片:

$24 \times (60/5) = 288$ 張

STEP 1:先檢查第144張確認水晶蛋是否還在?如果在,則檢查編號144張以後的照片即可。如果不在,則檢查編號144張前的照片(時間範圍縮小在12小時區間)。**Note**:假設已不在...

STEP 2:檢查第72張確認水晶蛋是否還在?如果在,則檢查編號 $73\sim143$ 的照片即可,如果不在,則檢查編號 $1\sim71$ 張前的照片(時間範圍縮小在6小時區間)。**Note**:假設已不在...

STEP 3: 檢查第36張確認水晶蛋是否還在?如果在,則檢查編號37~71的照片即可,如果不在,則檢查編號1~35張前的照片(時間範圍縮小在3小時區間)。 Note: 假設已不在...

STEP 4: 檢查第18張確認水晶蛋是否還在?如果在,則檢查編號 19~35的照片即可,如果不在,則檢查編號 1~17 張前的照片(時間範圍縮小在 1.5 小時區間)。 *Note*: 假設已不在…

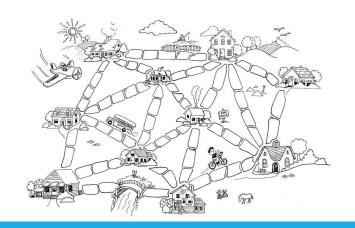


演算法例題 - 最小路徑

故事源起:很久以前有一個沒 有鋪道路的城市。

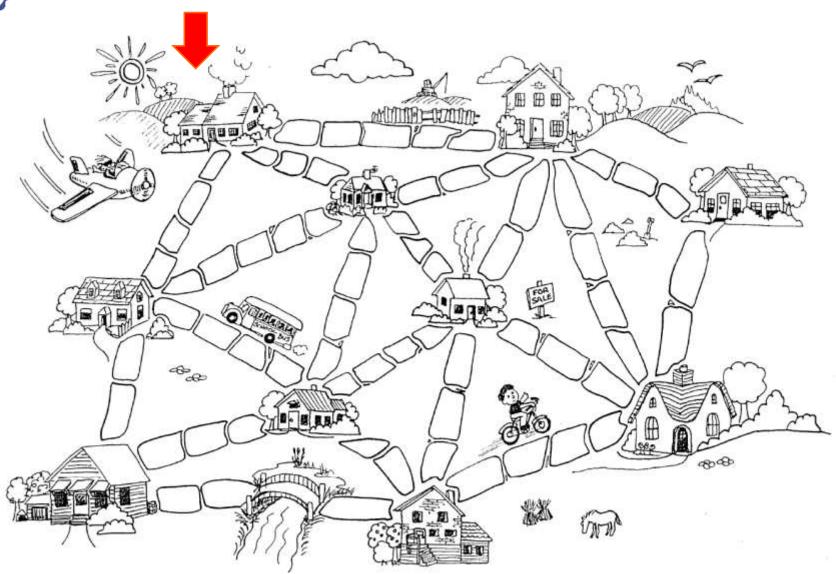
每次在暴雨過後,這個城市會變得特別難走,有一天市長決定要鋪路,但考量成本的緣故希望鋪路的花費愈少愈好,並且讓每戶人家都可以有一條道路可以通往別人家。

如下圖所示,每棟房子 間的石頭數量代表那條 路的花費,試著找出一 條能夠連接每個房子, 並且花費最少的成本。

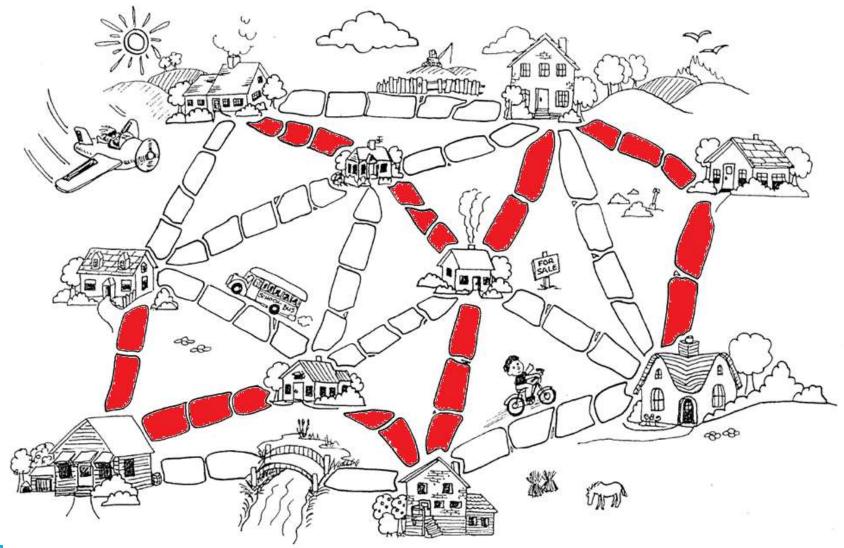




START









小結

找尋最小路徑的問題,在演算法中稱之為最小生成樹(Minimal spanning tree)。在現實生活中其實很常使用到此演算法,例如:在設計公共事務時,要如何有效的、以最節省成本的方式把電力、瓦斯及水資源等,傳送到新社區中的所有公寓。

另外,最小生成樹也常應用在解決旅行商人的問題 (Travelling Salesperson Problem, TSP)。

Thank You!