

## 東海大學高教深耕計畫舉辦「非資訊領域程式設計競賽」

### 限時解題(考驗大腦運轉能力/緊張又刺激)

推動非資訊領域學生挑戰自我程式設計能力，東海大學於 108 年 12 月 16 日舉辦「非資訊領域程式設計競賽」，由高教深耕總計畫辦公室與通識中心攜手合辦。在高教深耕計畫推動之下，於 108 學年於通識中心設立「邏輯思維與運算」領域，開設「運算思維與程式設計」課程成為必修課程，帶領校內非資訊領域學生具備外語之外的第二種語言-程式語言，並由校內團隊開發 CT2Code 學習工具，用來幫助不同領域、不同學習程度的學生學習程式語言，此教學工具的特色是，學生透過學習繪製圖像化流程圖的邏輯思維步驟，轉化為符號的程式碼撰寫，學生利用此工具思考問題解決的步驟，當初部流程設計完成後，系統根據學生所選擇學習的程式語言自動產生相對應的程式碼。

108-1 學期共開設 25 班「運算思維與程式設計」課程，為鼓勵學生於修課之餘挑戰自我程式設計能力，高教深耕規劃「非資訊領域程式設計競賽」，以團隊方式進行，每班一隊，每隊人數二人一組，使用教學工具 CT2Code 解題，題目數總共為五題，分為三種難易度，解題時間限定兩小時，完成五題獲得金獎、四題為銀獎、三題為銅獎，考驗學生對修課內容與所學靈活運用的能力。

12 月 16 日「非資訊領域程式設計競賽」共計有 23 隊報名參加，報名同學分別來自企管、音樂、美術、化材、生科、應物、化學、環工、食科、畜產、景觀、餐旅、法律等科系與國際學院共襄盛舉，比賽過程既緊張又刺激，同組同學齊心協力合力解題，靈活運用課程所學，突破自我。



在經歷兩個小時的賽程之後，由評分團隊隨即進行評分，獲得金獎的隊伍分別為化材 A 班、化材 B 班、景觀系、食科 B 班、生科(生醫組)；獲得銀獎的隊伍為生科(生醫組)、國際學院、餐旅 B 班、化學(化學組)、畜產 B 班、美術

系；獲得銅獎的同學為環工 A 班、餐旅 A 班、應物系、食科 A 班、法律 A 班，以非資訊領域科系的同學來說，在經歷一學期的課程即能運用所學，挑戰程式設計解題，非常值得鼓勵與喝采。



頒獎時邀請到東海大學王立志副校長，王立志副校長表示，東海大學一直努力推動兩種語言，外語能力與程式語言能力，在經過高教深耕努力推動程式設計課程全面必修的歷程下，舉辦此競賽看到同學獲獎，感到非常的欣慰，期望未來同學能夠精益求精，持續發展自身程式設計的能力。

推動非資訊領域學生修習程式設計的過程實屬不易，需要大量的資源與師資，在高教深耕的支持下，東海大學持續全面推廣程式設計教育，期望未來每位學生皆具備程式設計能力，自我成長。